

Fix



HIVER NOIR Inuits à autrui

Alors, les Men In Black, vous pensiez sérieusement qu'on allait oublier que vous avez mis un paquet de *crowdfunding* brillamment réussis sous le tapis, hein ? (...)

Ah, OK. En fait, il y a du neuf. L'hiver is coming et tout. Et croyez-moi, il ne s'agit pas de rats-laveurs à fourrure polaire.

En effet, un vent du nord bien de saison nous apporte des nouvelles fraîches (aha) de **Alliance Polaire**, le prochain supplément **Polaris** justement financé par l'un de ces fameux *crowdfundings* maison chers à l'éditeur (et chers aussi au souscripteur mais ça, c'est autre chose...).



Le supplément sera disponible en PDF pour tous les participants du financement participatif et en Pack Préco comme on dit chez les hommes en noir (précommande du bouquin + PDF offert immédiatement) pour les autres. Il s'agit donc dans ce supplément d'en découvrir plus sur cette nation qui a, ma foi, bien changé depuis le temps des Inuits. En effet, saturés de technologie, ces gens du Pôle Nord n'ont pas forcément l'air commode sur les illustrations inédites que l'éditeur offre à nos regards.

Du côté des avancées sur le reste du matos **Polaris** en attente, sachez que les illustrations sur **Union Méditerranéenne** ont commencé tranquillement et que **Amazonia** est, lui, toujours en cours d'écriture.

Un mot pour finir sur les autres *crowdfunding* **BBE**. Visiblement, ça avance. Tenez, voici par exemple les dés spéciaux pour **Pavillon Noir** que **BBE** est en train de vous mettre au chaud.



sickman

Sycko de la rime

L'arrivée d'un nouvel éditeur est toujours un événement dans notre si petit milieu. Alors, quand un si heureux événement se produit, vous pensez bien que le *Fix* arrive avec les dragées et tout. Encore plus quand l'heureux Papa est un individu favorablement connu de nos services, à avoir Jérémie Rueff (**Écuries d'Augias**). Rencontre.

Bonjour, Jérémie. Question désormais rituelle : pourrais-tu en quelques mots nous présenter Sycko ?

Alors **SYCKO**, c'est une double aventure, d'une part celle de l'édition, sur laquelle je vais m'attarder après, et d'autre part celle de la fabrication en *freelance*. Un mot là-dessus avant de parler du reste, et parce qu'il y a un lien assez fort, de métier je suis fabricant dans l'édition, en clair je m'occupe de deviser puis de contrôler tout l'aspect technique et qualitatif du livre. Il y a

équipe rédactionnelle

Guillaume Agostini, Matthieu Carbon, Julien Clément, François-Xavier Cuende, Romain d'Huissier, Julien De Jaeger, Laurent Devernay, Fayçal Lalmi, David Robert, Cyril Rolland, Sanne Stijve, Vincent Ziec

conception / mise en page

Julien De Jaeger

Une news que nous aurions ratée ?
Une correction au planning ?
contactez nous !
lefix@di6dent.fr



Le **Fix** est une lettre d'information gratuite et hebdomadaire, complémentaire de notre mook **DIGIDENT**, disponible dans toutes les bonnes boutiques spécialisées, mais également en vente par correspondance sur notre site (abonnement et anciens numéros) ou en pdf sur rapidejdr.com.

DIGIDENT, depuis 2010, c'est 164 pages 100% jdr, 0% pub, tous les 4 mois. Le mook de la Culture Rôliste (et plus si affinités) !

www.di6dent.fr

plansix
16, rue Charles Ferrand
62 210 Avion

plansix@di6dent.fr



aussi, plus ou moins selon les projets, une dimension créative puisqu'il s'agit de « penser » le livre en tant qu'objet, de créer un écrin pour une œuvre littéraire, graphique ou parfois autre. Parfois c'est aussi très classique et donc (pour moi) moins fun. Mais du coup j'ai moins de trucs à en dire ! Ça c'est pour le **SYCKO** fabricant. Maintenant il y a le **SYCKO** éditeur. Ça fait quelques années maintenant que je traîne mes guêtres dans le monde de l'édition, dans celui du JdR, et dans celui de l'édition de JdR (soit dit en passant c'est grâce au JdR que j'ai pu faire de l'édition mon métier, comme quoi, sur un CV ça fait pas forcément tâche), et comme je suis pas du genre à jouer les Tanguy, il y a un moment où je me suis dit que j'allais voler de mes propres ailes. C'est ce qui se concrétise avec **SYCKO**. C'est aussi une aventure plus personnelle, avec une façon de concevoir et mener les projets un peu différente de ce que je pouvais faire jusque-là, notamment du fait d'une gestion collective ou d'une structure associative par exemple. Bref, **SYCKO** c'est un peu le super guerrier issu de la fusion entre mon expérience personnelle dans l'édition généraliste et celle acquise avec **les Écuries d'Augias**.

Tu es déjà impliqué dans les Écuries d'Augias : pourquoi alors fonder une nouvelle structure ? Cela veut dire que tu quittes Augias ?

Bon j'ai un peu anticipé la question plus haut, mais du coup je vais préciser, et je vais commencer par la fin. **Les Écuries d'Augias**, c'est une aventure humaine autant qu'éditoriale et rolistique, j'aime les gens avec qui je travaille, les projets sont enthousiasmants, et j'ai aussi des responsabilités à assurer, tant envers les auteurs avec qui je me suis engagé, que pour les souscripteurs qui attendent la concrétisation de

certains projets (je pense à **Within** que j'ai repris et sa suite immédiate notamment). Donc non je ne quitte pas les **Écuries**.

Alors pourquoi créer une nouvelle structure ? Parce que je n'en ai jamais assez et que sinon je m'ennuie. Je déconne mais pas tant que ça. Mais en plus de ce que j'ai pu aborder plus haut j'ai aussi d'autres projets en tête, qui ne correspondent pas forcément à la ligne éditoriale des **Écuries** d'une part, ou qui se verraient limités par la structure juridique, voire même par la gestion collective, ce qui peut avoir tendance à ralentir les choses si tout le monde n'est pas régulièrement connecté ou si quelqu'un a un impair. Et on ne va pas se le cacher, il y a aussi une histoire d'ambition derrière. Le côté associatif est vachement sympa, mais ça reste malgré tout limité en termes d'expansion, et il y a toujours cet aspect plus ou moins (in) conscient qui fait que « c'est une asso, c'est pour le fun, c'est après tout le reste », qui peut apparaître comme déresponsabilisant pour certains. Quand je mène des projets, j'essaie de le faire le plus professionnellement possible, alors pourquoi ne pas avoir une « vraie » structure professionnelle ?

Donc comme ça, on se lance dans l'édition de jdr; hein (...) nan mais ça va pas bien ou pas ?! Qu'est-ce qu'il te prend ?

Ben ouais je suis un guedien t'as vu ! Enfin, faut relativiser, c'est pas franchement une lubie récente, j'avais intégré les **Écuries** alors que ce n'était encore qu'un studio de création, à l'époque **Caravelle** (oui à la base c'était en tant qu'auteur que j'avais été recruté), du coup j'ai vécu et fait partie de l'aventure édition au sein des **Écuries** depuis ses débuts. Donc l'édition de JdR, je m'y suis déjà lancé depuis quelques temps, avec l'XP accumulée, je passe juste un niveau. Bon, et comme je le disais avant, il se trouve que l'édition c'est aussi mon « vrai métier de la vraie vie que je gagne des sous avec ». Dans la mesure où j'ai la fâcheuse (ou pas) tendance à mêler travail et passion dans un gloubi-boulga d'épanouissement professionnel et personnel, ce n'était qu'une question de temps avant que je ne décide de mener ma barque.

Et précision pas forcément inutile, il va y avoir de l'édition de JdR, mais pas que. S'il y aura souvent un lien plus ou moins fort avec le JdR, outre les jeux je vais aussi publier des ouvrages qui tiennent plus de l'histoire du loisir, essais ou ouvrages pratiques, et *last but not least*, des romans. Bref, le hobby et ce qu'il y a autour. Et comme je suis spécialisé dans la fabrication, il est plus que probable que je me fasse plaisir sur des projets concept de temps à autre. Enfin, il me prend que je pense que le JdR tourne en circuit un peu trop fermé depuis trop longtemps. On observe une certaine ouverture et une réflexion plus approfondie depuis quelques temps (ça devient de moins en moins « sale » de réfléchir au loisir JdR, cf. le travail de Brand, d'Olivier Caïra, de Coralie David. **Di6dent** également, et la nouvelle mouture de **JDR Mag**), mais je pense que mes compétences professionnelles peuvent être utiles pour participer à ce chantier. Donc je me propose d'apporter ma pierre à l'édifice.

Quel sera le « modèle économique » de Sycko ? Tu passeras par le crowdfunding ou pas ?

Attention, là ça va tartiner. La version courte c'est que ce sera une sorte d'hybridation entre les possibilités et les fonctionnements de l'édition en général (ou celle que l'on qualifierait de généraliste), et de celle du JdR en particulier. Comme je l'ai déjà dit, je travaille dans l'édition de façon professionnelle, et je compte bien utiliser mes connaissances et compétences pour injecter ce que je considère comme le meilleur de ces deux petits mondes dans mon propre fonctionnement. La version longue maintenant. Même s'ils constituent mon cœur de cible et que je compte bien les chouchouter, mon objectif n'est pas de m'adresser qu'aux seuls rôlistes, mais en tant qu'éditeur, je considère que mon travail est de valoriser et de diffuser le plus largement possible celui de mes auteurs. Je m'efforce donc d'avoir une vision du marché et de la distribution la plus large possible, tout en mesurant les risques bien sûr. À un autre niveau, ma spécialité étant le côté technique de l'objet livre, c'est également quelque chose que je souhaite mettre en avant avec une

Nous sollicitons toujours votre avis pour notre prochaine rubrique **vox populi** !

D&D Next : trop peu, trop tard ?

répondez-nous par mail à redaction@di6dent.fr

sur notre **forum**

ou sur notre page **Facebook**



numéro en cours :

#11

«ils» nous cachent tout...
(septembre 2014)

prochain numéro :

#12

MDR : le rôliste,
amateur de jeux drôles ?
(janvier 2015)

fabrication irréprochable et réfléchie, pas seulement pour être jolie ou fonctionnelle d'un point de vue éditeur ou client, mais surtout pour qu'elle soit en résonance avec le contenu même des ouvrages publiés. En d'autres termes, je vais me lâcher sur des éditions de prestige chiadées, tant sur la forme et la finition que sur les matériaux eux-mêmes. Forcément cela a un coût, c'est une des raisons pour lesquelles je vais passer par le *crowdfunding*. Mais ce n'est ni la seule, ni la principale.

J'avais répondu une première fois quant à ce que je pensais de cet outil à l'occasion du *Vox Populi* dans le *Di6dent* #7, et [que l'on peut retrouver sur le blog des Écuries](#), et mon point de vue est relativement le même. Le *crowdfunding* n'est jamais que la version 2.0 du principe de souscription, un principe vieux comme l'édition.

Les plateformes de foulancement ne sont qu'un outil, très utile et ce à plusieurs niveaux (étude de marché, de faisabilité, passage autre que par les banques, etc.), et la majorité des réactions, positives ou négatives, que l'on peut lire fait malheureusement très souvent l'amalgame entre l'outil et l'utilisation qui en est faite.

J'ai des clous à planter, un superbe marteau à ma disposition, alors ouais, un peu que je vais l'utiliser. Et c'est pas parce que certains se sont tapés sur le pouce ou ont buté des gens avec le même genre d'outil que je vais cracher dessus (surtout qu'en cas d'invasion de zombies, on est bien content d'avoir un marteau).

Bon et puis ça fait un certain temps que j'observe le fonctionnement de ce genre de plateformes, l'implication des porteurs de projets et les réactions des utilisateurs. Je vais donc mettre à profit cette expérience, directe et indirecte, pour valoriser au mieux les ouvrages que je vais publier, et ce dans le respect des souscripteurs.

Pour donner une idée plus concrète de mon fonctionnement, ça signifiera qu'au moment où je

lancerais la levée de fonds, le travail éditorial sera terminé, jusqu'à la maquette, et que grosso modo, hormis quelques éventuelles passes de relecture, les fichiers seront prêts à partir chez l'imprimeur.

As-tu défini une ligne éditoriale précise pour Sycko ou bien vas-tu fonctionner essentiellement aux coups de cœur et aux opportunités ?

La question qui tue. Un peu des deux à vrai dire. Déjà c'est clair qu'un jeu ou un manuscrit qui ne me tape pas dans l'œil ou qui ne me parle pas, je vais avoir plus de mal à le défendre. Ça ne veut pas dire que ce n'est pas de qualité, juste que je ne suis pas forcément le mieux placé pour le vendre correctement. Donc oui, il y a un aspect coup de cœur, ou du moins il faut que je vois un potentiel à développer.

Il faut aussi que j'y vois un intérêt en termes de fabrication, si c'est juste pour pisser du papier dans un format prémâché, ça ne m'intéresse pas. Donc il ne faut pas s'attendre à ce que toutes mes gammes aient le même format par exemple. Je vois le livre comme un tout, et le format est une des composantes

qui sert à valoriser l'expérience de lecture, il est pour moi normal qu'il soit adapté à celle qu'il propose.

En parlant de gamme, chez moi ce sera du fermé. Je ne suis pas fan des gammes à rallonge, – encore que, je dis ça mais j'ai presque toute la v6 de **l'AdC**, mais je suis loin d'avoir pu tout lire – et je ne veux pas seulement avoir un terrain de jeu, mais surtout une histoire à faire vivre. Le *JdR* pour l'XP ne m'intéresse qu'assez peu en vérité, je veux avoir des trucs à dire, à raconter, secouer les tripes des joueurs et buter leurs perso (ou pas, ou les rendre fous, mais les meilleures choses ont une fin). En clair, si on me propose un projet de jeu, je veux savoir où on va, ce n'est pas la peine de me servir un univers + un système et de me dire c'est *freestyle* on fait ce qu'on veut. Je veux qu'on fasse vivre des expériences de jeu, pas du jeu pour l'expérience. Entendons-nous bien, je ne dis pas que c'est nul ou autre (j'en fais aussi de temps en temps), juste que ce n'est pas ce que moi j'ai envie de valoriser éditorialement. On avait déjà pu en avoir un tout petit aperçu avec la collection **In Vitro** que je dirige aux **Écuries**.

Donc, comme j'allie la forme et le fond dans ma réflexion éditoriale, ma ligne ne va pas s'axer que sur un type précis de sujet. Tout dépendra de ce que j'irais chercher et de ce qu'on me proposera, donc c'est potentiellement assez vaste.

Tu as commencé à teaser sur le nouveau jeu de Yann Lefebvre (Crimes) : Mesnie. Ce sera la première sortie chez Sycko ? C'est pour quand ?

Alors oui et non. J'aime pas quand c'est trop simple. J'explique. **Mesnie** sera effectivement la première sortie chez **SYCKO**, mais ce ne sera pas le jeu complet qui va sortir en premier. **Mesnie** est un projet qui part du jeu de Yann et qui s'est un peu élargi, notamment avec un cycle de romans écrit par Daniel Latreille. Les premiers livres qui



Nous sollicitons toujours votre avis pour notre prochaine rubrique **vox populi** !

D&D Next : trop peu, trop tard ?

répondez-nous par mail à redaction@di6dent.fr

sur notre **forum**

ou sur notre page **Facebook**



numéro en cours :

#11

«ils» nous cachent tout...
(septembre 2014)

prochain numéro :

#12

MDR : le rôliste,
amateur de jeux drôles ?
(janvier 2015)



vont être publiés seront le premier roman, dont le titre est – attention exclu – *Le Suaire d'Obazine*, ainsi que le livret de découverte du jeu. Ensuite viendront très rapidement les 2 livres de **Mesnie** (joueur + meneur). Pour ce qui est de la date, c'est toujours un jeu périlleux, donc je ne vais pas faire de promesses pour le moment. Ce que je peux dire, c'est que le travail est extrêmement avancé. Il a malheureusement été retardé cette année par le fait que j'ai repris à ma charge **Within**, et il reste un peu de travail pour optimiser le système et quelques illustrations à venir (notamment pour le roman) avant que je ne le propose en souscription. À la louche et sauf impair celle-ci sera pour le premier semestre 2015.

Tu aurais aussi négocié une licence en vue de faire une traduction d'un jeu étranger. Tu nous en dis plus ou tu fais ton crevard ?

Alors j'ai effectivement fait du *teasing* en parlant de traduction, mais je n'ai pas dit que c'était sur un jeu. Car si ça parle de jeu (et plus particulièrement de jeu de rôle), ça n'en est pas un. Histoire de ne pas (trop) faire mon crevard, je peux dire que je suis même actuellement sur deux

négociations de ce type. L'une est quasi acquise, il me reste à financer l'achat des droits (d'ailleurs si d'éventuels partenaires sont intéressés...), et l'autre est pour le moment en cours de négociation. Mais je n'en dirais pas plus tant que toute la partie contractuelle, administrative et juridique de ces projets ne sera pas finalisée. Donc si, je fais quand même mon crevard !

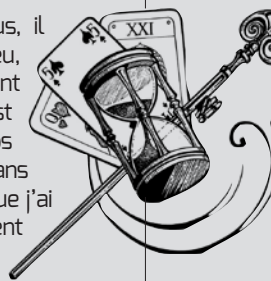
Tu as déjà d'autres projets dans les cartons de Sycko ?

Hormis ce que j'ai cité ci-dessus, il y aura **Forains**, mon propre jeu, toujours en cours de développement (et dont la version de concours est toujours téléchargeable). C'est un gros chantier qui a pris un sérieux coup dans l'aile cette année, notamment parce que j'ai repris le chantier **Within**, mais à présent ça devrait pouvoir repartir de façon un peu plus sereine. Il est encore trop tôt pour donner une date mais ça avance.

Il y a aussi un autre projet qui me tient assez à cœur sur lequel nous aurons probablement l'occasion de revenir plus tard, et donc dont je ne parlerais pas beaucoup plus, mais qui a un lien très fort avec l'île d'Hans, **que je vous invite à rejoindre**. Enfin, j'ai quelques autres petites (ou moins petites) choses en vue, mais qui sont encore trop jeunes ou hypothétiques pour que j'en parle ici.

Tu as sérieusement cru qu'on finirait l'interview sans qu'on te demande des nouvelles de Within ?

Honnêtement ? Non. Du coup les nouvelles c'est qu'il est en train de sortir à l'instant et qu'on pourra venir l'admirer ou l'acquérir sur Paris en avant-première lors de la **soirée de lancement au bar les Caves Alliées**. Les souscripteurs l'auront donc pour Noël au pied du sapin. Pour ce qui est des boutiques, il sera disponible au mieux un peu avant Noël, au pire un peu après. Ce que je peux dire aussi c'est que j'ai commencé avec **Within** mon chantier de valorisation de



l'objet-livre de JdR, et que sans fondamentalement dénoter au sein de la production actuelle, j'ai fait quelques choix techniques qui le placent, pour une édition standard, très probablement tout en haut du panier. Il aura un papier qui dépasse en grammage à peu près tout ce qu'on peut trouver en JdR actuellement (du moins à ma connaissance). C'est par ailleurs un papier qui a une densité particulière par rapport aux autres de sa catégorie. Bref, vous n'allez pas avoir l'impression d'avoir du papier chiotte dans les mains au moment de tourner les pages. Et ce même si la couverture aura le toucher des fesses d'un bébé. Mais le mieux pour s'en rendre compte ce sera de se le procurer.

pour en savoir plus

Ça joue près de chez vous

Nous y annonçons dans cette rubrique les salons et conventions qui se tiendront prochainement (jusqu'à deux ou trois semaines à l'avance) un peu partout en France, en Belgique et en Suisse. Alors, pensez à nous envoyer vos infos !

La 20ème édition des Croisades d'Unnord se déroulera le week-end de Pâques du 4 au 6 Avril. Préparez-vous à trouver plein de nouveaux scénarios inédits, des expositions, des GN et du fun dans tous les sens !
<http://croisadesdunnord.fr/>



J'en ai assez entendu !

Veuillez m'excuser messieurs...



Je vous félicite pour votre tact détective Goosh...



JACKSON... MON VIEIL AMI.

LES VIEUX DÉMONS QUE TU POURCHASSAIS ONT FINALEMENT EU RAISON DE TOI. COMMENT EN ES-TU ARRIVÉ LÀ ?

Y A-T-IL UN RAPPORT AVEC L'EXPÉDITION CARLYLE DONT TU VOULAIS ME PARLER ? QUEL OÙIEUX SECRÈTE SE CACHE DERRIÈRE CETTE AFFAIRE POUR QUE TU CONNAISSAIS PAREIL TRAITEMENT ?

LE FAIT QUE TU N'AIES PAS OSÉ EN PARLER PAR TÉLÉPHONE NE ME RASSURE GUÈRE. ET LE SYMBOLE Dessiné PAR GRAHAM N'EST PAS POUR ME RASSURER. IL ME RAPPELLE L'ÉCRITURE TORTURÉE DES OUVRAGES QUE TU COMPULSAIS AVIDEMENT. CES LIVRES OCCULTES NARRANT DE SANGLANTS RITUELS OÙ L'HUMANITÉ SOMBRAIT, DÉVORÉE PAR DES CRÉATURES INDICIBLES... PEUT-ÊTRE TROUVERAI-JE DES INDICES PARMI TES NOTES DE L'UNIVERSITÉ.

MAIS QUEL RAPPORT AVEC L'EXPÉDITION ? PEUT-ÊTRE QUE LADY ERICA, LA SŒUR DE ROGER CARLYLE, POURRA NOUS DONNER DES INFORMATIONS RELATIVES À L'EXPÉDITION AVANT SON DÉPART POUR LE KENYA. IL SEMBLE QUE MORTON L'AIT DÉJÀ RENCONTRÉE. ET SI L'ON EN CROIT LA PRESSE DE L'ÉPOQUE, IL Y AVAIT BEAUCOUP À EN DIRE. J'IMAGINE QUE SI TU T'ES INTÉRESSÉ À L'AFFAIRE C'EST QUE SES MEMBRES N'ONT PAS TOUS DISPARUS... RESTERAIENT-IL DES SURVIVANTS DANS L'UN DES PAYS VISITÉS PAR L'EXPÉDITION ? NEW YORK, LONDRES, LE CAIRE ET LE KENYA : CES LIEUX VISITÉS AURAIENT-ILS UN LIEN AVEC TON ENQUÊTE ? PEUT-ÊTRE DEVRAIT-ON REMONTER CETTE PISTE POUR COMPRENDRE CE QUI S'EST PASSÉ.

MAIS AVANT, JE DOIS AVERTIR JONAH, LUI SEUL PEUT M'AIDER À COMPRENDRE CE QUI T'EST ARRIVÉ. ENSEMBLE, NOUS TROUVERONS TES ASSASSINS, MÊME S'IL NOUS FAUT AFFRONTER LES CULTES MEURTRIERS QUI TE FASCINAIENT TANT. SI NOUS DEVONS METTRE À SAC LA VILLE TOUTE ENTIÈRE, NOUS LE FERONS. SOIS-EN CERTAIN. UNE OCCASION DE METTRE EN PRATIQUE LES ENSEIGNEMENTS DISPENSÉS À HARVARD.

JACKSON... MON VIEIL AMI. EN TA MÉMOIRE, JE POURSUIVRAI TES RECHERCHES, JUSQU'AU BOUT DU MONDE SI NÉCESSAIRE. TES INVESTIGATIONS NE TOMBERONT PAS DANS L'OUBLI ET TON CRIME NE RESTERA PAS IMPUNI. JE TE LE JURE.



HARVARD 1893...

AS-TU PENSÉ À LA LAMPE ROBERT ?

J'ai rencontré JACKSON pendant mes études.



RHAAA ! ÉTEND CA ANIMAL !

ON VA SE FAIRE DÉFERER AVANT QUE J'AIE PU TE MONTRER MA DÉCOUVERTE !

IL M'A TRÈS VITE ENTRAÎNÉ DANS SES ÉTRANGES RECHERCHES...



AUCUNE PORTE NE RÉSISTE À JACKSON ELIAS !

JE N'AI JAMAIS COMPRIS LES RAISONS DE MA PARTICIPATION... MAIS IL INSISTAIT TOUJOURS.

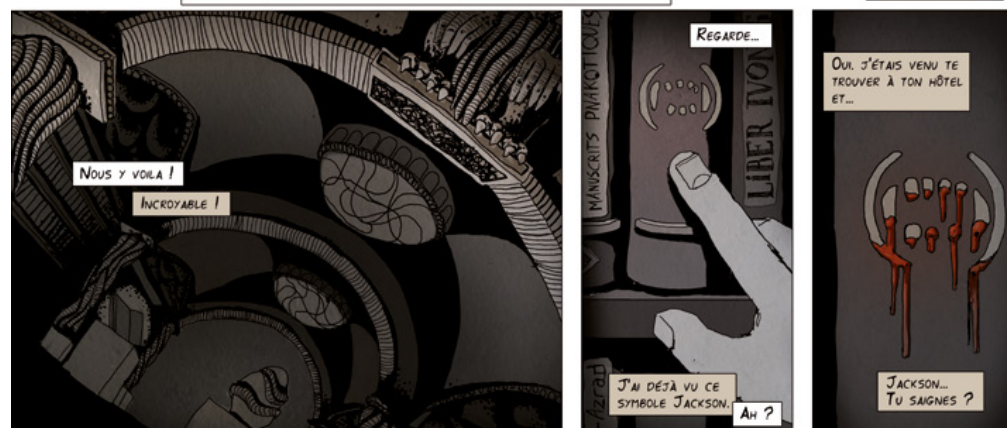
PEUT-ÊTRE L'ENVIE DE PARTAGER LE FRUIT DE SES INVESTIGATIONS SI... PARTICULIÈRES.



QUE VIENT-ON CHERCHER ?

VÉRIFIER L'EXISTENCE D'UNE PIÈCE RENFERMANT DE VIEUX OUVRAGES INTERDITS...

LES RUMEURS À CE SUJET PERSISTENT DEPUIS DES ANNÉES. D'AILLEURS...



NOUS Y VOILA !

INCROYABLE !

REGARDE...

J'AI DÉJÀ VU CE SYMBOLE JACKSON.

AH ?

OUI, J'ÉTAIS VENU TE TROUVER À TON HÔTEL ET...

JACKSON... TU SAGNES ?

2d sans faces

Itras By : aha, ils nous ont bien eu les bougres. Alors qu'ils buzzaient depuis un moment sur la VF d'un mystérieux jeu japonais, on apprend finalement que ZDSF s'apprête à traduire prochainement ce jeu norvégien à l'ambiance surréaliste. La traduction est en cours. Aux dernières nouvelles, le jeu serait dispo avant la fin de l'année. 2014, hein.

Nightprowler 2 : l'éditeur suisse a recruté un nouveau contremaître (Mahyar Shakeri) pour assurer le suivi du jeu des voleurs med fan. Du coup, le supplément Les Impostures d'Arlam (races, science, magie, religion et deux scénarios) pourrait paraître avant la fin de l'année. L'éditeur a encore dans ses cartons d'autres projets pour le jeu, qui bénéficieront de cet apport de sang frais : un second atlas (après Bejofa donc), un autre supplément traitant des autres villes de la Principauté et du commerce légal et illégal dans son ensemble puis une campagne. Date de sortie : «Quand ce sera prêt.»

Tigres Volants : la gamme est officiellement suspendue. Plusieurs livres sont déjà disponibles en PDF sous licence CC sur le site dédié. Le reste suivra.

Passages : le nouveau projet de jeu de rôle de science-fiction, orienté enquêtes et découvertes, de la coopérative helvétique est en cours de tests. Franchissement espéré pour 2014. Ou 2015. Ou... Enfin, éditeur suisse quoi !

Les contes du soleil couchant : tel sera le titre de la traduction de **Yuuyake Koyake**, ce mystérieux jeu de rôle japonais avec lequel ZDSF nous tient en haleine depuis un moment ! Le Ululage idoïne est prévu en 2015 pour une publication dans la foulée.

Rumeurs, rumeurs... : Et pour finir, le contexte med fan secoué **La Noire**

Essence est à nouveau en chantier, sans plus de précisions quant à d'éventuelles dates de publication.

7ème Cercle

Z-Corps : le supplément **Dead in Washington** est en retard. Pas de date précise. Le supplément suivant s'intitule **Dead in New York** (mais où vont-ils chercher tout ça ?) et ne possède pas encore de date de sortie officielle.

First Contact : X-Corps : inspiré du grand frère zombi, ce nouveau jeu met lui en scène des ET qui débarquent sur Terre. Le livre de base vient de sortir. Une gamme fermée de 5 suppléments contenant la campagne officielle et plein d'autres choses est prévue pour la suite. D'abord, un livret contenant la suite de la campagne du livre de base inclus dans l'écran. Sorti. Ce sera un trois volets paysage et le livret comprendra en outre deux nouveaux archétypes « survivants », des informations sur l'utilisation des arts martiaux en spécialisation et sur l'usage des médicaments et drogues, des règles complétant l'expérience et l'entraînement des PJ. Ensuite un premier supplément fin février 2015.

Yggdrasill : comme vous les avez sans doute déjà, espèces de petits profiteurs, le PDF du livre de base est désormais disponible gratuitement sur le site de l'éditeur : profitez-en ! Toutefois, si vous aimez le bon vieux bois duquel les Vikings tiraient leurs fières embarcations, rassurez-vous : le livre de base a été ré-imprimé en n&b en couverture souples avec rabats. Enfin, le dernier supplément, intitulé **Hrolf Kraki**, clôturera la gamme. Il présentera une nouvelle campagne au long-cours où, visiblement, la descendance des PJ aura son mot à dire. Il est espéré d'ici la fin de l'année.

Keltia, les Chroniques du Roi-Dragon : le prochain supp' se nommera **Myynydd Baddon** et traitera de la guerre contre les envahisseurs saxons, des tactiques employées par les cymbrogi menés par Arthur et de quelques sites importants. Le livre comprendra aussi un système pour installer son propre domaine. Comme d'hab', un scénario one shot ainsi que la suite de la campagne officielle clôtureront cet ouvrage. Le problème, c'est que les auteurs, pris par des problèmes personnels ou d'autres échéances, tardent à livrer leur œuvre. Bref, contrairement à ce que l'on a longtemps cru, cette pas pour tout de suite (début 2015 ?).

Fantasy Craft : la gamme medfan générique semble avoir du mal à partager son espace vital avec le plus récent 13e âge. En tout cas, pas de suivi annoncé à court terme.

Night's Blacks Agents : la campagne **The Zaloznhiv Quartet** est dispo en boutiques. Attention, si vous étiez en vacances au mois d'août, c'est un coup à manquer l'un des 500 livres de cette gamme en série limitée. Par la suite, le supplément **Double tap** (règles additionnelles, matos, PNJ...) sera accompagné d'un écran du MJ : début 2015.

Fading Suns V3 : le **Guide du Maître** et l'écran sortent enfin de l'hyperespace ! C'est surtout vrai pour ce dernier qui est tout aussi bien magnifique que dispo en boutiques. Le Guide du Maître est, quant à lui, un gros morceau à traduire et peut être au mieux attendu pour fin 2014.

Jerusalem 1119 : l'éditeur annonce la traduction prochaine (fin 2014 ?) du jeu espagnol sur les Templiers et les croisades de chez Holocubierta Ediciones.

13th Age : toujours très proche de Pelgrane Press, l'éditeur propose désormais la VF de ce nouveau jeu med fan dérivé de **D&D4** et auquel participe notamment le célèbre Jonathan Tweet.

Le classique carnet d'aventurier est également dispo. Un écran est aussi en préparation puis un supplément devrait voir le jour avec son lot de classes supplémentaires, un bestiaire et du scénario. Dans cette histoire-là, le 7C est comme souvent dépendant d'un éditeur tiers : pas de dates plus précises, donc.

Victoriana 3 : également très proche de Cubicle 7, le 7ème Cercle assurera également la VF de la nouvelle édition de ce jeu steampunk. Ce sera dans la nouvelle collection Les Éphémères alors sortez vos jumelles à vapeur et guettez la sortie.

Cthulhu : le 7C n'abandonne pas l'autre jeu sur le Mythe. L'éditeur devrait ainsi se positionner pour faire la VF de la très attendue future campagne française **Dreamhounds of Paris**. Nom de code : **Paris, chasseurs oniriques**.

Rumeurs, rumeurs... : après **Yggdrasill** et **Keltia**, ces passionnés de mythologie européenne des Dark Ages ambitionnent de proposer un jeu similaire et compatible sur la Gaule et ce qui subsiste de l'Empire Romain des Ve et VIe siècles. D'autre part, le 7C aurait dans ses cartons deux burst (jeux-campagne) de création française. Affaire(s) à suivre !

Agate Éditions

Les Ombres d'Esteren : enfin du neuf... mais avec du vieux sous la forme de la réédition, il est vrai très augmentée (plus de 100 pages de contenus inédits : de nouveaux personnages, des aides de jeu sur les lieux, des règles additionnelles sur les voyages, un bestiaire augmenté et un grand scénario), du supplément **Voyages**. Pour le reste, la campagne **Dearg** prend du retard. On est sans nouvelles précises des deux épisodes manquants annoncés pour 2013. D'autre part, le très attendu et



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

info fraîche !

sorti cette
semaine

reporté /
annulé

très retardé supplément consacré aux **Secrets**, chargé grâce à ses 350 pages d'expliquer aux MJ les subtilités de cet univers medfan horrifique, est encore et toujours repoussé aux calendes esteriennes. Ce sera peut-être pour 2014. Ou 2015.

Vampire Blood & Smoke : la VF de cette nouvelle édition de **Vampire The Requiem** est désormais au programme de cet éditeur. Pas de date mais si je vous dis crowdfunding, vous pariez ?

Ageektion

Le dernier bastion : ce jdr de dark fantasy sera composé de deux livres de base, le **Manuel des braves** et le **Recueil du meneur**, vient de sortir, presque deux ans après son foulancement réussi. Le repos des braves ?

Arkhané Asylum Publishing

Vampire 20e : et oui, de vampire en pire, dans le même temps, ce nouvel éditeur issu de la défunte Bibliothèque Interdite assurera lui la VF de cette colossale (plus de 500 pages) édition définitive du classique de chez White Wolf. Le jeu semble en retard mais peut encore raisonnablement être espéré avant la fin de l'année.

Les lignées du sang : c'est finalement ce nom que le nouvel éditeur a choisi pour la VF du jeu **Houses of the blooded** (du célèbre John Wick) attendue de longue date. Hémorragie prévue pour fin 2014.

Sang et Honneur : sera le nom de la VF de **Blood and Honor** en VO (toujours John Wick !). C'est un jeu de rôle situé dans le Japon médiéval. Sortie prévue courant 2015.

Rumeurs, rumeurs... : à des dates plus ou moins certaines, l'éditeur devrait également proposer la réimpression du recueil de conseils **Dirty MJ**.

Black Book Éditions

Deadlands : la campagne de crowdfunding maison a été un succès notoire et donc un tas de bidules vont sortir dans tous les sens pour le western et tentacules. Bien sûr, la campagne **Stone Cold Dead** puisque c'était quand même l'objectif mais aussi deux écrans du MJ, des dossiers de PJ, des cartes de poker, des cartes d'aventure, etc. En outre, les souscripteurs ont arraché à BBE la promesse de se lancer dans la traduction des suppléments «**The Last Sons**» et «**The Flood**» ainsi que la réédition/adaptation des anciens ouvrages en lien avec chacun des archétypes iconiques du monde de **Deadlands**. BBE pense débiter avec le livre sur les Hucksters puis celui sur les savants fous, les indiens, les hommes de loi, les hommes de foi, les déterrés, etc. La campagne est en cours de maquette : bientôt le PDF, donc. A noter que, plus tard, le spin off **Deadlands Noir** sera également traduit par BBE.

Eclipse Phase : on en sait enfin plus sur le suivi du jeu transhumaniste et le scoop c'est que cela ne passera PAS par une souscription. Dingue. Ainsi, l'écran du MJ avec son scénario sont d'ores et déjà dispo. Un peu plus tard (dès cet automne), la VF du supplément **Sunward** devrait elle aussi trouver le bon trou de vers qui mène au pack préco (comme on dit chez les hommes en noir). La VF du supp' **Gate-crashing** passe actuellement en relecture

tandis que la traduction de **Panopticon** est pratiquement finie.

Pathfinder : comme vous le savez sans doute, chaque campagne PF passera désormais par une campagne de crowdfunding et sera publiée en un seul gros volume (plus les guides qui vont bien, toutefois). La première de ces campagnes de campagne est une réussite : **La colère des justes** et son supp' de background **Le guide de la Plaie du monde** (un endroit *** pour les vacances...) sont dispo en PDF et partent à l'instant chez l'imprimeur. Les campagnes suivantes seront choisies par sondage réalisé auprès des souscripteurs. Du coup, on sait désormais que c'est Le conseil des voleurs qui sera la prochaine fois soumises à foulancement. D'ici là, vous pourrez compléter la collec' en précommandant le **Bestiaire 4** (j'espère que vous avez déjà exterminé le 1, le 2 et le 3) ainsi que **Le Recueil de la Société des Éclairés** qui compile l'ensemble des informations concernant le fonctionnement de la célèbre Société, ses ennemis, les nations qui l'influencent et ses objectifs. Ah, et si il vous reste une ch'tite place, vous pourriez aussi prendre la **Boîte à monstres 4**, non ? Allez, le beau geste, quoi.

Pour à peine plus tard, on aura le supplément **Manuel des joueurs : Classes avancées**. C'est la traduction du tout récent **Advanced Class Guide**. Il proposera 10 nouvelles classes de perso, est en cours de relecture et compilera le compagnon **Advanced Class Origins**. Une compilation **Univers** est aussi au programme (traductions et relectures sont terminées), rassemblant les villes, les villes perdues et les donjons les plus connus de Golarion. Enfin, dans la gamme des Modules, BBE se risquera à faire une compile regroupant **Emerald Spire**, un méga donjon et les 3 premiers nouveaux Modules Pathfinder qui proposent un nouveau format d'aventures one-shot de 64 pages. Oui, vous pouvez commander une étagère supplémentaire.

Shadowrun : ce gros jeu cyberpunk contenant des Trolls et elfes connaît une énième jeunesse. En effet, BBE vient de livrer la VF du livre de base de la **5ème édition** du jeu. Du coup, vos runners en noir préférés préparent la suite : un nouvel écran pour le MJ accompagné de la traduction du gros scénario **Splintered State**, l'inévitable **Dossier de personnage** (qui, pour coller aux règles de ce jeu, fera exceptionnellement 200 pages^^) puis les nouvelles versions VF de **Run & Gun** et du **Grimoire des ombres**, les deux suppléments de background et de règles concernant le matos et la magie. Ils sont en traduction actuellement. Enfin, BBE planche également sur une boîte d'initiation inspirée des deux boîtes de jeu publiées en VO.

Casus Belli : on ne les arrête plus ! Le HS #1, une compile augmentée de tout, tout, tout, vous saurez tout sur **Chroniques Oubliées**, est dispo. La version vrai gros livre avec couverture dure est également là. Le HS #2 sera lui un spécial **D&D** et a été retardé pour contenir du **D&D5**. Ah, perfectionnisme quand tu nous tiens ! Genre fin d'année du coup. D'ici là, vous aurez aussi le #12 saison régulière dont le PDF sera là maintenant tout de suite ou presque.

Savage Worlds : la traduction du système générique orienté action sera prochainement suivie de la publication de trois univers dédiés. Il s'agit de traductions. On aura donc (à des dates encore indéterminées) : **Beasts & Barbarians** (de la sword and sorcery bodybûlée), **Nemezis** (dark fantasy futuriste) ainsi que **Interface Zéro** (cyberpunk). La VF du premier nommé est en cours de relecture. La forme du bouquin sera améliorée et restera dans la veine du livre de base (format Casus, en fait).

Pavillon Noir : le jeu vient de trouver le trésor des pirates à l'issue d'une colossale levée de fonds (plus de 150 000 euros !!!) via le système de crowdfunding propriétaire de l'éditeur. L'enjeu est



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

info fraîche !

sorti cette
semaine

reporté /
annulé

une **v2** plus ou moins belle et grosse du fameux jeu de pirates de Renaud Maroy mais aussi une foulditude de suppléments et de goodies comme une carte, un nouvel écran ou même des cartes d'escrime, de magie, une « bataille navale » avec des pions de bateaux et tout. Et pas de raton-laveur avec un crochet et une jambe de bois ? Plus sérieusement, les suppléments tant attendus comme **les Carnets de Vercourt** verront enfin le jour grâce à ce système. Tout cela semble bien avancer mais représente un très gros boulot. L'éditeur espère ainsi pouvoir imprimer le tout à la rentrée. Même en comptant les retards, les délais de livraison, l'assemblage, normalement, ça devrait donc être bon pour les fêtes de fin d'année.

Polaris : la **République de Corail** ne va pas tarder à arriver en boutiques. La réimpression augmentée de **Créatures** et **Alliance polaire** (au stade de la maquette), notamment, sont aussi au programme de cette série de suppléments foulancés. L'**Union méditerranéenne** avance plus dans le monde de **Polaris** que dans le nôtre donc il y a de l'espoir ! **Amazonia** est aussi au stade de l'écriture. La levée de fonds assure par ailleurs une tonne de petits goodies dont des cartes. Par contre, le raton-laveur n'a pas survécu aux essais avec masque et tuba : dommage.

Numenera : BBE a annoncé sa volonté d'assurer la VF de ce nouveau jeu signé du célèbre Monte Cook. La traduction est entièrement terminée et celle du premier supplément a même commencé. Le livre de base part à la maquette en ce mois d'octobre pour une sortie en novembre/décembre.

Dragon Kings : cet univers qu'on présente parfois comme le prolongement de **Dark Sun** n'arrivera pas tout de suite. Le livre de base n'est qu'au stade de la traduction et devrait subir d'assez importantes différences par rapport à la VO : outre la refonte de la maquette, l'univers sera sans doute

relié à une gamme existante chez BBE, très vraisemblablement **Savage Worlds**.

La Boîte à Heuhh

Note : suite à d'importants changements dans sa vie professionnelle (mais toujours ludique !), notre ami Heuhh n'a pas été en mesure de nous communiquer d'informations récentes sur les sorties à venir (ou pas) à la B&H. On reste à l'écoute et on vous informe dès que possible.

CDS Editions

Note : CDS éditions ferme les portes de sa collection JDR. Ses jeux ne sont plus en vente sur le site. Il n'est toutefois pas impossible que ses gammes (Islandig, par exemple) reviennent le jour dans un futur plus ou moins proche. On essaye de vous tenir au jus.

Département des Sombres Projets/Titam

Wasteland : après beaucoup de retard (et même des erreurs de notre part...), le nouveau supp' du jeu post-apo, **Good Old England**, vient de sortir. Il comportera des infos sur l'Inglad (non ? Si !) et bien sûr les épisodes 5 et 6 de la campagne. Prévu à l'origine dans ce supplément, le focus sur l'Artifex sera finalement (avec du matos et une description du Calais) dans le suivant : un plus petit livre (environ 120 pages) non-prévu à l'origine et qui

calendrier des sorties

s'appellera **De Fer et de feu**. Ensuite, ce sera au tour de **Rouge horizon** : fin de la campagne, description de London et une longue partie sur les Haisrandhers.

Mourblade : **L'Œil du Sorcier** vient de sortir. C'est un supplément de 160 pages consacré à la sorcellerie (non ? Si ! !) des Jeunes Royaumes. Ensuite, Les Seigneurs d'En-Haut sera consacré à la magie et aux démons mais il ne sera pas invoqué avant 2015. D'ici là, des petits livrets de scénarios prêts à jouer devraient faire la soudure.

JDR Mag' : le confrère passe bien dans le giron rédactionnel du Département et entame une toute nouvelle vie rédactionnelle dès la semaine prochaine. Surveillez vos kiosques !

Les Écuries d'Augias

Don't Rest your head : ce jeu d'horreur et d'ambiance regroupant le livre de base et le premier supplément de la VO peut enfin aller dormir (ou pas, donc) puisqu'il a récemment rejoint les boutiques. Ouf ! Maintenant, dodo. Ah bah non.

Crimes : le projet **La Chaux-de-Fonds 1904**, emmené par Lionel Jeannerat a été financé sur Ulule, et ce n'est pas un mais deux scénarios qui vont être publiés. Le premier dans un supplément de 80 pages du même format que les **Carnets** et **Contes de Crimes**, et le second dans votre revue préférée (mais si, vous savez : Di6dent). Les textes de la **v2** du jeu sont en cours de bouclage. On aura le droit à deux livres de base, un pour le sjeurs et l'autre réservé aux meneurs. En attendant, pour patienter, un petit livret de découverte de 80 pages (au même format que celui de **Within**) vient de sortir.

▶ **Within** : le livre de base du jeu d'horreur de Benoît Attinost et de

ses compères (Brand, Willy Favre) est sorti du tunnel. Il est là et sera très prochainement en boutiques ! A noter toutefois que tout le reste de la souscription (écran, scénario exclusif...) sera livré « plus tard ».

Serial Police : ce jeu sera la prochaine publication **In Vitro**. Il se déroule dans l'univers des séries policières. Non ? Si !

Edge Entertainment

Nephilim : la 4ème édition de ce jeu (oc) culte est désormais disponible : livre de base et kit du meneur (écran, 1 livret de secrets, 1 autre de scénario). Pas d'autre suivi programmé pour le moment mais les Héritiers de Babel bossent sur un ambitieux programme (on parle d'une campagne autour de Eole quasiment terminée) alors à suivre...

Warhammer 40K : suite à l'annonce faite par Edge quant à l'arrêt des toutes les gammes v1 dérivées de **WH40K** pour se concentrer sur les v2 et rattraper le retard accumulé, nous attendons un nouveau planning incessamment sous peu. C'est peut-être le moment de vous précipiter sur les éditions collector concoctées pour chacun de ces jeux par l'éditeur.

Warhammer : l'éditeur a programmé la sortie de la campagne mythique **l'Ennemi Intérieur** (convertie pour la V3) qui est en cours de de relecture maquette. Pas de date officielle pour le moment.

Légende des 5 Anneaux : **Les clans majeurs**, la VF de **Great Clans**, est sorti. C'est great. Après cela, les petits gars de chez Edge gardent le cap : **Imperial Histories** est à la maquette et est donc espéré pour la rentrée 2014 environ. Ensuite, **Second City** suivra.



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

info fraîche !

sorti cette
semaine

reporté /
annulé

Le Trône de Fer : le supplément **La garde de nuit** est enfin sorti ! Il était temps les gars car là le winter il est vraiment coming... La réimpression du **Guide du Monde de Westeros**, édition des trônes, part sous peu chez l'imprimeur. Toutes les fiches de perso y sont mises à jour pour la nouvelle édition.

L'Anneau Unique : la VF du supplément **Darkening of Mirkwood** (une campagne de 144 pages ; sauras-tu deviner où elle se déroule ?) s'appellera **Ténèbres sur la Forêt Noire**. Ah, c'est malin, on va faire comment pour le manger sans s'en mettre partout alors ? Hum. Bientôt.

Star Wars – Edge of the Empire : une mini-campagne de 100 pages, **Par-delà la Bordure**, a enfin trouvé la route de votre boutique. Ah, les Confins, c'est loin, on est content d'en voir enfin la fin... Les **decks** destinés à fluidifier l'utilisation des règles en cours de jeu sont également disposés uniquement via le service de POD de l'éditeur. Bientôt, viendra un guide pour les explorateurs (**Enter the Unknown**) dont la VF portera le nom de **Au cœur de l'Inconnu** ; celle-ci est prévue pour la fin 2014. Ensuite, ce sera **Étoiles de la providence**, un livre de background décrivant le système corelien en détail (**Suns of Fortune**, au stade de la maquette) avec aussi 3 nouvelles races ET jouables, des vaisseaux spatiaux, des accroches de scénars, etc. Ensuite, les mercenaires seront à l'honneur dans **Dangerous Covenants**. Enfin, plus tard du plus tard, Edge entend bien suivre le planning de la VO qui prévoit deux autres jeux situés dans le célèbre univers de space op'. Le premier, **L'Ère de la Rébellion** (dont il se murmure que le collector sera livré avec un flacon de Biactol), sort en VF ces jours-ci et sera accompagné de son écran qui va bien. Plus tard, le 3e jeu(di) sera traduit sous le nom de **Force et Destinée**. Contrairement au jeu consacré aux rebelles, celui sur les jedis sera bel et bien précédé de son kit de découverte dédié.

Anima : le jeu manga vit encore ! On était

un peu passés à côté pour cause de pause du Fix mais Edge vient tout juste de sortir une nouvelle édition du livre de base appelée **Core Exxet**. Comme, visiblement, les règles de ce jeu passablement simulationniste changent pour l'occasion, un nouvel écran du MJ a également été publié dans la foulée. On espère pour bientôt **Gaia 2 – Au-delà du miroir** qui vous fera découvrir les mystères du continent d'Eurakia et des mondes de l'Interrègne.

Fiasco : le supplément **Fiasco assuré** est sorti. On attend les chiffres de vente avec angoisse...

Rumeurs, rumeurs... : pas encore de date ni de nom pour la VF mais on sait que Edge entame la traduction du 1er volume du jeu apocalyptique **The end of the world/El fin del mundo**. Par ailleurs, on a appris que l'éditeur semblait soudainement pris de passion pour le posta-po puisqu'il va aussi traduire un jeu allemand aux graphismes très bluffants, **Degenesis**.

Footbridge

Les Légendes de la Garde : la VF de l'adaptation de la BD en jdr est désormais disponible. Ouf ! L'éditeur vient d'entamer une sieste réparatrice de quelques semaines.

Teocali : L'écran du jeu est quasiment terminé, avec son livret d'accompagnement et pourrait voir le jour courant 2014. On sait qu'on y trouvera scénario, bestiaire, conseils, etc.

New Heaven : le jeu post-apo est toujours en cours élaboration avec quelques refontes de règles et de modification du format des parties notamment. Du coup, pas de date précise pour le moment.

Game Fu

Cobra – Space adventure et/ou Rug-ball : le supplément prend du retard mais devrait bientôt finir par trouver la route du stade (ou de l'imprimeur, déjà). L'ambitieux programme de publications prévu à l'origine est purement et simplement annulé, sauf, éventuellement, pour les souscripteurs. Au revoir et merci.

TRAUMA – Black Ops : et oui, le jeu contemporain « réaliste » jadis lancé par le magazine Chroniques d'Outre-Monde va revenir courant 2015. Et même que ce sera une gamme étendue de 5 ouvrages et un écran. Du contenu additionnel gratuit sera également proposé dans Le Maraudeur.

Wulin : sera le nouveau jeu de Nicolas Henry (**Achéron**). C'est un jeu dans le genre Wuxia (coups de pied retournés dans ta face et vas-y que je prends appui sur les murs et tout). Le livre de base a pris beaucoup de retard et entre seulement au stade de la maquette en ce moment même. Plus tard, une campagne accompagnée d'un écran est espérée.

1 % : ce jeu de méchants bikers en développement depuis un petit moment déjà dans les conventions de France et de Navarre devrait être publié par le nouvel éditeur. Sortie du garage espérée pour quand ça sera prêt.

Manga No Denetsu 2 : le jeu ambiance manga furtivement paru chez les Ludopathes devrait avoir le droit à une seconde chance chez Game Fu. C'est fou, non ? 2015.

Giallo Malsano : sera un jeu de rôle d'horreur contemporaine, inspiré par les gialli, les films gore italiens des années 60 à 80. Ça, ce serait pour courant 2015.

Yuri X Yurei : est une création collective dont le sous-titre dit l'essentiel : Lesbian Zombie Killers with Robots. 2015 aussi.

Rumeurs, rumeurs... : Game Fu voit loin et évoque déjà pour 2016 deux projets, à savoir **Heroic Bloodshed** – action façon cinéma de Hong Kong et **Rise of the Shinobi** (contient des ninjas). On parle aussi dans les milieux autorisés et avec toutes les précautions d'usage d'une éventuelle 3e édition de **Devâstra**...

Le Grimoire

Loup Solitaire : la gamme dispose désormais d'un nouvel écran du MJ. Cette fois-ci, c'est la carte géopolitique du Magnamund (c.-à-d. avec découpage des frontières des royaumes et des pays) qui sera proposée à la place des sempiternels tableaux au verso de cet écran A5 n°b qui aura non pas 4, mais 5 volets. Rien à voir, quoi.

Éditions Icare

Pendragon : l'éditeur remonte sur son destrier et repart à la joute ! Une souscription commune avec le supplément **La Rose & L'épée** et l'édition compile et papier de la deuxième saison des **Chroniques** a été réalisée. Maintenant, on attend du concret.

Würm : le jeu préhistorique d'Emmanuel Roudier va bénéficier d'une série de suppléments sous forme de petits recueils de scénarios : La voix des ancêtres. Le #1 est accompagné d'un gros, gros bonus : l'écran du MJ ! Et, pour les souscripteurs, le #2 en prime ! Tout cela est désormais disponible en boutiques. 2 autres livrets sont actuellement en préparation pour plus tard.

Cats : à la surprise générale et après un Ulule aussi simple qu'efficace, l'éditeur s'apprête à sortir le premier supplément pour le jeu **Cats ! Intitulé Pour quelques caresses de plus**, il contient-



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

info fraîche !

sorti cette
semaine

reporté /
annulé



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

dra des précisions sur le livre de base (erratas et conseils), un chapitre complet concernant les Rose-Croix (les grands méchants du jeu) qui n'était pas inclus dans le livre de jeu et expliquant la genèse de cette société secrète, son histoire, son mode de fonctionnement et son utilité dans le jeu et enfin trois scénarios inédits. Ce sera un un livre de 90 pages en format Royal (un peu plus grand que le A5). Bientôt, du coup.

Stella Nova : l'éditeur a désormais lancé sa souscription en vue d'éditer un jeu de SF signé Sébastien Perles et illustré par Vincent Devault. Le jeu vous propose de découvrir un univers baroque, siège de luttes intestines, entre science-fiction, steampunk et période révolutionnaire.

JdR Éditions

Deus L'ascension : le livre de base de ce 1er jdr de ce nouvel éditeur est désormais disponible en boutiques mais aussi en PDF. Les PJ doivent y lutter contre des démons qui ont (encore !?) envahi la Terre. Un kit de découverte avec des textes et scénario entièrement originaux de l'auteur est en préparation.

Friday Night's Zombi : cet (autre) jeu de zombies va bientôt être doté d'un second supplément : il s'agit de l'écran du MJ, accompagné d'un livret tactique militaire donné aux soldats pour gérer les chauds vendredis soirs.

► **Steamshadows** : F. Dorne travaille nuit et jour comme un zombie et va donc voir un nouveau jeu de sa plume édité chez JDR Éditions. On est là dans la veine steampunk. Le jeu est dispo en PDF pour les pirates... euh, non, pour les souscripteurs. Et désormais aussi en version toute dure dans leur boîte aux lettres.

XVII : l'éditeur a réalisé avec succès une souscription (non ? Si!!!!) pour ce jeu de rôle situé dans un contexte historique 17e siècle avec une dose de surnaturel. Mais ils sont combien chez JdR Éditions ? Au moins 17, non ? Le jeu est en tout cas espéré pour la toute fin 2014. Et pas 2017.

Homeka : rah mais il en sort de partout ! La dernière souscription est à peine refroidie que JdR Éditions tend à nouveau la sèble pour éditer le nouveau-nouveau projet de Frédéric Dorne. Encore un gros succès avec plus de 300 % de l'objectif initial. Du coup, ce jeu de méchas sera accompagné par plusieurs scénarios et même campagnes pour les plus généreux des souscripteurs. Pas encore de date par contre. C'est pas des robots, non plus, chez Jdr Editions.

Éditions John Doe

Bloodlust Metal : le prochain supplément publié sera **le mois des conquêtes #2**, un recueil de quatre scénarios. Il est en cours de bouclage et devrait sortir dans un nombre de mois aléatoire. Sans doute peu après la rentrée. Il sera suivi de **Silences**, supplément consacré aux secrets du continent de Tanæphis. À côté de cela le chagrar enchaîné, webzine officiel de la gamme, continue son chemin avec régularité (un numéro toutes les deux semaines) et vient de fêter son premier anniversaire. En guise de cadeau, l'éditeur pourrait offrir à son gentil Chagrar une édition papier complétée et augmentée : une affaire à suivre. À noter enfin que le livre de base revu et corrigé est de nouveau dispo.

Hollywood : la tant attendue campagne, **La justice des anges**, semble être passée au stade de la relecture des textes. Une lueur dans le Noir !

Icons : un écran avec son livret contenant des règles additionnelles, un gros dossier consacré à l'espionnage high tech super-héroïque et d'un gros scénario grand format ne devrait plus trop tarder. Les textes sont tout juste en train d'être bouclés. Par la suite, des scénarios de création originale voire des traductions de suppléments VO sont envisagés mais le planning précis reste à définir.

Quantiquité : le jeu des Grecs dans l'Espace prend beaucoup de retard. La Pythie ne voit rien de précis pour le moment.

Stars Without Number : est un jeu de SF qui a eu son succès critique et ludique, notamment du fait de ses aspects «bac à sable» et rétroclone. La VF est en cours chez JD : courant 2014 ?

Oltrée ! : le nouveau jeu de LG (un sandbox old school, basé sur le thème de l'exploration, avec un petit côté JdP/jeu de gestion) est sorti et s'arrache comme des petits pains (dans la tronche ?). Il sera très prochainement suivi d'un 1er Compagnon qui contiendra plein de bricoles sur les pouvoirs psi, les aventures urbaines et autres. On y trouvera aussi 36 cartes inédites. Fin 2014.

Crépuscules : l'éditeur travaille aussi sur ce projet de jeu sombre consacré au Far West. Il devrait réunir une belle brochette d'auteurs maison : Emmanuel Gharbi, Le Grümph, Jérôme Brand Larré, et Pierrick May. Le jeu devrait entrer en phase de playtest dans plusieurs conventions ces prochains mois. On est évidemment encore assez loin d'une publication.

Americana : sera le nouveau Burst (un jeu de rôle-campagne) de Yno, le célèbre auteur de **Notre Tombeau**. Ce sera une campagne indépendante munie de règles dédiées (une version spécifiquement développée du Corpus Mechanica) et composée d'une série de six scénarios aux ambiances tordues et sombres prenant place dans une Amérique étrange

aux atours cauchemardesques. C'est en fait la reprise et la suite du **Syndrome de Babylone**, projet amateur mené de longue date par l'auteur. Les textes sont bouclés et ne devraient pas tarder à partir à la maquette : fin 2014/début 2015 ?

A noter : après le *Chagrar enchaîné*, il semble que les gars de chez JD prennent goût à la com' via lettre d'info régulière. Désormais, ils vous informent en live tous les 15 jours avec *Le courrier des Légistes*, à lire sur leur site web. Eh, et nous, il nous reste quoi alors ?

WarsaW : ce n'est pas JD puisque c'est amateur mais ce serait dommage de ne pas en parler ; donc, la célèbre uchronie guerrière jadis publiée en DOA (donc pas de suivi) vient de recevoir le renfort inattendu d'un généreux recueil de scénarios amateurs joliment mis en page, **les Carnets de WarsaW**. On vous en reparle bientôt mais d'ici là vous pouvez déjà les télécharger ici : <http://pdf.lu/5u03>

Rumeurs, rumeurs... : on met ça là mais au fond on n'en sait rien. Tout juste peut-on relever le fait que **Exil**, le jeu mythique dans lequel plusieurs fondateurs de JD étaient fortement impliqués, entame des parties de playtest de sa v2. Peut-être un jour chez cet éditeur ? Ou un autre.

Intrafin

COPS : les rééditions de suppléments continuent. **Hitek Lotek** est désormais disponible. La suite devrait être **Helter Skelter**, sans doute pour début 2014. Par la suite, Intrafin se lancera dans la création de suppléments inédits pour le jeu.

Lapin-Marteau

Ryuutama : l'écran est sorti en compagnie de son livret contenant des précisions sur les voyages maritimes, de nouvelles classes de perso et de quoi jouer un goblin-chaton. Kawaii!!!

Guts : le jeu de pilotes de coucous dans un monde fantastique de nuages a toujours les mains dans le cambouis. Après la sortie de **Ryuutama**, toute l'équipe est au travail pour serrer les boulons, faire la vidange et décider du plan de vol. A suivre, donc.

Les Ludopathes Zéditeurs

Ars Magica : l'éditeur entame son très ambitieux programme de traductions de suppléments à raison de 6 par an environ. La 1ère saison – printemps – de ce programme comprenant l'écran du MJ, la VF du supplément **Covenants** et quelques autres projets dont un supplément de création française sur la ville de Arles a réussi son foulancement à hauteur de 300 % et des brouettes. Du coup, ça avance bien et **Alliances** (la VF de **Covenants**, donc) et l'écran viennent tout juste de sortir pour Octogônes. **Calebais** devrait sortir en janvier 2015. **Arles** va partir à la maquette et la VF de **True Lineage** est aussi en phase de production. **Societates** et **Mystery cults** sont aussi traduits et même relus, les couvertures réalisées... bref, les Ludo semblent vouloir mettre le paquet dans le suivi de ce jeu phare. Du coup, on parle déjà d'une deuxième vague de suppléments – consacrée à l'été (**Fae-riz**, **Magic**, **The mysteries**, etc.) – bientôt en crowdfunding. Attention quand même

au claquage, les mecs. Pour plus tard, on attend aussi un supplément de création francophone consacré à l'Alsace.

Subabyss : ça flotte du côté du jeu subaquatique aux généreuses naïades. Si on comprend bien, **L'Atlas**, accompagné d'une grande carte A1, a du retard mais sera là quand même dans les tout prochains jours. Heureusement, l'écran du MJ vient de sortir. Il est accompagné d'un petit livret de 16 pages. Pour patienter, quoi. Pour encore plus tard, on espère d'autres sorties pour ce jeu gonflé : les **Secrets** (bah, les secrets, quoi), **L'ancienne Atlantide** (6 scénarios dont une petite campagne), **Les maîtres du monde** (de la grosse campagne) et enfin un supplément de contexte nommé **L'empire du silence**.

Shade : le jeu où l'on danse dans les ombres en parlant italien bénéficiera d'un **Confidenza 2** à base de révélations de secrets et de scénarios inédits. Après une souscription Ulule réussie, le supplément est attendu pour dans plusieurs mois car les illustrateurs sont un peu à la bourre et il semble que les auteurs aient ressenti le besoin de faire exploser le signage. Boum. Du coup, le supp' fera 300 pages et part à la maquette en ce moment même. Du coup, vous avez une petite chance de l'avoir avant la fin 2014. En PDF. Et oui, pour le papier, ce sera forcément 2015. Un **Confidenza 3** serait alors dans les tuyaux. Jamais 2 sans 3 ?

A.M.I. : le jeu de l'exploration de la Terre creuse sera doté prochainement d'un 3ème volume de **l'Almanach**. Une souscription à ce sujet vient en effet d'aboutir mais... boulimie bis, les auteurs constatent que tout ça pèse dans les 400 pages et prend donc du temps à digérer. Blurp.

Antika : attendu maintenant de longue date, **Antika** est le nouvel essai de l'éditeur dans un univers inspiré des héros de l'antiquité grecque lorgnant sans doute assez franchement du côté du Choc des Titans ou de 300. Le livre de base est

désormais disponible. L'écran du meneur devrait l'accompagner dans les tous prochains jours. **Mythologika**, le bestiaire de cet univers antiquisant, est, lui par contre, déjà là. Contient des minotaures. J'ai envie de dire : ouf.

Anoë : Terres de guerre sera le prochain supplément d'Anoë. Au programme : une évolution du monde sur plusieurs années, la présentation et l'évolution de 9 pays (ou régions), environ 90 synopsis, un bestiaire, etc. L'écriture se termine ces jours-ci. Alors peut-être d'ici la fin de l'année. Enfin, je serais vous, je guetterais Ulule avant tout...

Rumeurs, rumeurs... : aha, même pas peur ! Les Ludo envisagent de rajouter à leur planning courant 2015 un jeu inédit de création francophone. Appelé **Normazone**, celui-ci met en scène un monde d'anticipation où une IA gère impitoyablement les normes sociales et écarte sans ménagement les individus qui ne veulent pas s'y conformer (mmmm, qui pourrait bien les incarner ?). Un univers apparemment donc dans la lignée des dystopies très à la mode ces dernières années dans la littérature dite young adult.

Le Matagot

Metal Adventures : ils étaient bien cachés mais finalement les voilà ! **Les trésors du Dernier Millénaire** viennent d'être déterrés et sont exposés dans vos boutiques préférées. Il traite sur 240 pages des trésors (nooon ?) et contient plusieurs aventures prêtes à jouer. Hors jdr, un jeu de cartes pas à collectionner va également sortir autour de l'univers du jeu : début 2014 itou. Notons enfin que l'auteur du jeu, Arnaud Cuidet, travaille en ce moment

même à un tout autre projet : **Avalon**, a priori un jeu d'espionnage. Oui, c'est vrai, on aurait aussi pu mettre cette rumeur dans la section XII Singes.

Te Deum pour un massacre : comme pour **Würm**, le jeu des guerres de religion a bénéficié d'un concours de scénarios co-organisé par la Cour d'Obéron. Normalement, les meilleurs d'entre eux devraient alimenter un futur Boutefeu Imprimé n°3 mais aucune information précise ne nous est parvenue à ce sujet.

Mongoose

Traveller : Les Marches directes est un supplément pour l'antique jeu de SF. Hop, ça marche, direct en boutique.

Légende : avec un E, oui, madame ! C'est la VF de cet énième mouture des règles de **Runequest**. Outre le livre de base, les petits gars de Mongoose VF ont aussi traduit le bestiaire sobrement intitulé **Monstres de Légende**. Un PDF consacré à la Magie Spirituelle est dispo en téléchargement libre.

Narrativiste Éditions

Note : l'éditeur a annoncé cet été la cessation de ses activités sous cette forme. Il reste toutefois quelques projets à parachever comme la VF de *Spirit of the Century*. Nous continuerons donc de tenir ouverte cette rubrique jusqu'à épuisement de ces projets. Nous ne sommes toutefois pas en mesure de vous donner à ce sujet des informations fraîches. Wait and see, donc.



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

Oh my game !

Broken World : le monde original compatible **Pathfinder** a été financé par souscription pour pas moins de 8 livres, un écran pour le Maître de jeu et une carte du monde. Sans oublier bien sûr les broken ratons-laveur. L'essentiel du matos sera envoyé courant décembre. Toutefois, pour **le guide du Maître** et la **campagne**, il faudra patienter jusqu'à courant 2015.

Rumeurs, rumeurs... : depuis que l'on sait que l'équipe graphique de OMG collabore au prochain jeu de Mark Rein-Hagen, **I am zombie**, on se demande si...

Orygins

R.I.P. : Rest is prohibited de son petit nom complet est un jdr d'enquêtes sombres et contemporaines. Le livre de base est sorti depuis un bon moment. Il est déjà accompagné d'un écran du MJ et son livret de 40 pages ainsi que d'un recueil de nouvelles. Un supplément « type jdr » (pas des nouvelles, quoi) est actuellement en cours d'écriture. 2015.

Knight : le nouveau jdr des créateurs de **Téocali** (un jeu d'horreur épique, paraît-il) verra le jour chez cet éditeur. En 2015.

Aegyptus : ce jeu de fanatsy historique sur le pays des Pharaons est également prévu chez Orygins.

Raise Dead

In Nomine Satanis/Magna Veritas : le bestseller français serait proche de faire son retour avec une v5 sous-titrée « Génération perdue ». Presque entièrement rédigée par Croc himself (sauf des

nouvelles et les scénarios), cette édition définitive prendra la forme d'un livre de base puis de livrets associant scénarios et aides de jeu (3 sont actuellement en cours d'écriture). Raise Dead espère lancer sa souscription fin 2014 pour une sortie premier semestre 2015. Par la suite, ce tout nouvel éditeur spécialisé dans les pratiques de nécromancie crocienne entend s'attaquer à d'autres pans du patrimoine. Un coup à se relever la nuit, ça.

Éditions La Saltarelle

The final girl : la VF augmentée et améliorée de ce jdr innovant dans le style horreur sanguinolente sera assurée dans les prochaines semaines, probablement cet été, par le nouvel éditeur.

Beloved 2 : après avoir proposé la VF de **Beloved**, un autre jeu de hipsters, en téléchargement libre sur leur site web, La Saltarelle publiera prochainement la version 2, définitive, avec une nouvelle maquette et une traduction améliorée.

L'Étrange Manoir : ce petit jdr à déconseiller aux claustrophobes sera mis à disposition gratuitement sur le site de l'éditeur. Une version papier sera disponible en quantité très limitée sur quelques conventions.

Éditions Sans-Détour

L'Appel de Cthulhu : le prolifique éditeur à tentacules a mis à son programme de rentrée une énorme compile en boîte

des scénarios de Tristan Lhomme (**Le musée de Lhomme**, sortie prévue fin 2014) mais aussi la VF de la nouvelle version de **Terreur sur l'Orient Express**, actuellement en précommande version ordinaire ou en version 1ère classe avec moult choses en plus. Y compris un sandwich SNCF avec une fine tranche de viande de raton-laveur fumée.

Enfin, après **Byzance An 800**, il semble en outre que la veine cthulo-historique ne soit pas prête de s'éteindre chez SD puisqu'apparemment plusieurs projets de création originale sont actuellement en cours d'écriture et de playtest..

Achtung ! Cthulhu : et hop, triple ration de poulpe chez SD. L'éditeur vient de sortir la VF de ce jeu britannique mettant le Mythe à la sauce Seconde Guerre Mondiale. Le guide de l'investigateur, du Gardien et l'écran avec son livret sont tous dispos.

Les Chroniques de Féals : l'adaptation en jdr de la trilogie littéraire de Mathieu Gaborit dispose d'une gamme courte mais dense avec la sortie d'un unique mais gros supplément offrant un cadre de campagne complet, **Derniers Éons**. Le supplément, sous titré La Soif, est désormais disponible. Il contient la chronologie de la fin du M'Onde, un guide de campagne, six fronts, six scénarios mettant en scène les principaux épisodes de la fin du M'Onde, trois nouveaux personnages, etc.

▶ **Les Lames du Cardinal** : un supplément orienté sur la magie va bien voir le jour mais est encore en cours d'écriture. Le contenu sera varié mais basé sur une thématique: la Magie. On y trouvera des infos sur la nouvelle loge des Arcanes, de nouvelles espèces draconiques rares, de nouvelles écoles d'escrime, sur la customisation des épées, un système étendu de gestion de la magie... mais aussi la description des lieux emblématiques du Paris uchronique des Lames et, enfin, un livret complet consacré à une campagne qui amènera les Lames aux quatre coins de

France (les fameux quatre coins de l'hexagone ?), 2015.

Tous pour un ! Régime diabolique : SD ne se lasse pas du cape & d'épée et vient de sortir la VF de **One for all !** Ce jeu partage avec **Leagues of adventure** le même système Uniquity.

HEX : cette gamme n'est pas morte ! La VF du supplément **Les périls de la surface** vient juste de sortir en boutiques. Le supplément suivant, consacré aux périls de la planète Mars, serait aussi dans les tuyaux.

Bimbo : encore de la création chez SD ! Le jeu de Grégory Privat vient de sortir. Il s'agit d'une plongée dans le pur cinéma d'action américain à l'humour décalé : celui où les héroïnes sont souvent de redoutables tueuses moulées dans des combinaisons visiblement deux tailles en dessous de ce qu'elles devraient être. La boîte de base est accompagnée d'un supplément, **Bimbo le retour !**, contenant un écran de jeu sexy à souhait et divers compléments.

Leagues of adventure : l'éditeur ne se lasse pas, ni de ce système, ni du pulp cher à son cœur ; la preuve encore avec une sortie un peu surprise pour le jeu des explorateurs victoriens qui se voit doté d'un écran et d'un livret conçu comme un kit de découverte du jeu. Riche idée ! Dispo.

Rumeurs, rumeurs... : sur les radars de SD, on trouve aussi un projet mystère dont on en connaît que le nom et une poignée de visuels : **Les Tribus oubliées**. Mystère...

Sycko

▶ **Mesnie** : le nouveau jeu de Yann Le-fevre (**Crimes**) aura pour cadre le Moyen-âge. Il donnera lieu à une série de romans signés Daniel Latreille (euh, **Crimes** aussi). Et il sera donc publié dans la structure fondée par Jérémie



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

info fraîche !

sorti cette semaine

reporté / annulé

Rueff (bah, **Crimes**). Association de criminels ? Le gang sortira d'abord un livret de découverte pour le jeu puis une base découpée en deux volumes. 2015.

▶ **Forains** : Jérémie portera bien sûr son propre projet de jeu au sein de sa nouvelle structure d'édition. Il s'agit d'une sorte de Hurléments dans un contexte radicalement différent : la Grande Dépression des années 30 aux États-Unis. Le jeu est encore en développement. 2015 au mieux.

Les XII Singes

Trinités : à peine le temps de partie en vacances que les XII Singes sortent la v2 de ce jeu occulte contemporain ! Une v2 surtout cosmétique dans son livre de base (dispo ; à noter la couverture dure, rare chez cet éditeur) mais qui annonce une refonte de la gamme dans une volonté de rendre cette gamme très touffue accessible aux débutants dans cet univers. Ainsi, **Les forces des Ténèbres** regroupe tout ce qu'il y a à savoir sur les « méchants » de cet univers. Derrière, on peut s'attendre à du lourd concernant les nouvelles vies antérieures de cette édition.

Dieux Ennemis : est la VF très enrichie du **Enemy Gods** de John Wick : 4 livrets comprenant un univers et une campagne accompagnés d'un paravent et d'une grande carte. Sorti. Un premier supplément est actuellement en cours d'écriture. Il sera le premier d'une série sur les domaines de dieux. Ce seront des pochettes contenant trois livrets (comparable à la gamme Tenebrae) sur une région du monde, les cultes et les bénédictions d'un domaine divin et une campagne faisant le lien entre les deux. Le premier supplément se consacre au peuple nomade du Yerval, ainsi qu'aux

héros de Manna Renay, la déesse-mère. Le suivant porte sur le Drekland et la Fortune. Ces publications sont prévues pour paraître avant l'été 2015.

Terra Incognita : Voyages aux Pays de Nulle Part : on continue d'explorer le monde uchronique et baroque de ce jeu avec le dernier supplément en date, **Les secrets des Confinis**. Il contient des précisions sur les contrées les moins accessibles, des règles pour y accéder malgré tout et la fin de la campagne officielle des Indes Célestes. La série de petits suppléments du **Mercurie Céleste** (32 pages) s'enrichit dans le même temps d'un deuxième opus : le volume consacré à El Dorado, signé Damien Rocroy, vient en effet de sortir. Deux autres scénarios de ce type sont en cours d'élaboration et sortiront ces prochains mois : l'un sera consacré au Canada et l'autre enverra les PJ dans un Pays très, très spécial.

Wastburg : l'adaptation rôlistique du roman éponyme de Cédric Ferrand (les Moutons Électriques) s'est enrichie d'un nouveau livret, **Fleur de purge**, consacré à l'univers enchanteur du monde carcéral. Le suivi continue à flux tendu avec pas moins de trois livrets en approche : un premier à l'impression (une campagne intitulée « **Droits dans leurs bottes** »), un second à la maquette (« **L'Opéra de Quat'gelders** », signé d'un certain Tristan je-ne-sais-plus-quoi) et un troisième en écriture.

Faust Commando : c'est le titre du nouveau jeu bien musclé signé Arnaud Cuidet. L'écran de jeu et le supplément **Fight Fire With Fire** font corps avec ce livre de base dès à présent. Go, go, go ! À noter que ce supplément comprend également une carte de la ville de Hell city. Le dossier de missions #1 vous permet de mettre tout ça en pratique. Ensuite, on attend (de pied ferme et l'arme au poing) **le guide de Hell City** actuellement en cours d'écriture. Parution 2e trimestre de l'année prochaine si tout va bien.

Krystal : est la nouvelle Intégrale des XII Singes. Il s'agit d'un jdr d'aventure dans un futur tourmenté où les PJ incarnent l'espoir. Une sorte de post-apo écolo. Le premier supplément en dur est sorti et s'appellera **Fille de l'hiver**, une campagne en cinq scénarios, axée sur la science. Un autre supplément est en cours d'écriture ; il sera consacré à la Congrégation, la religion dans Krystal. Il contiendra aussi quelques options de règles supplémentaires et au moins un scénario. 2015.

World War Korea : est le nouveau Clé en mains. Il est signé Jérôme V. et comme l'indique le titre il fait tacataca-boum. Un univers à mi-chemin entre anticipation et super-héros. Dispo.

Tenebrae : une grosse campagne consacrée à Prague et à la Bohême est en cours de rédaction. Elle sera présentée sous forme d'un pack de 4 livrets de 32 pages. Un supplément sur Malte est aussi dans les tuyaux.

Hexagon Universe : l'univers de super-héros vintage Hexagon n'arrête plus de déferler sur vos tables de jeu ! Le dernier supp' en date s'intitule **Strangers - Les entités cosmiques**. Tout comme le précédent, ce supplément est doté d'une édition spéciale accompagnée d'une BD inédite. Un second volume **Stangers**, cette fois-ci consacré aux empires galactiques et à leurs habitants, est espéré pour début 2015.

Necropolice : on ne l'avait pas vu arriver celui-ci ! Le jeu des polichiaous nécromanchiaous do Brasil revient d'entre les morts avec un supplément consacré à la magie et aux fantômes. Attention, ce **Necroculto** contient, outre trois scénarios inédits, des règles pour que vos agents puissent pratiquer la capoeira. 1, 2, 3 : vous pouvez courir. Dichpaou.

Rumeurs, rumeurs... : les XII Singes s'apprentent à retenter leur chance avec un nouveau jeu consacré à l'uni-

vers du jeu de fig' Alkemy. Printemps 2015. De plus, parmi les prochaines Intégrales de l'éditeur, on apprend la présence d'une v2 de **Project : Pelican**, anciennement chez CDS.

Studio09

Altro Mondo : la couverture de ce nouveau projet du studio circule actuellement. Il s'agirait d'un jeu post-apocalyptique mais sur une base medfan. Le système serait du FATE. On vous tient au jus dès que possible.

D6 Galaxies : depuis ce printemps, la grosse actu de ce système de jeu est la sortie du gros pavé (plus de 500 pages) **Forsats**, un univers space op' où les PJ sont des repris de justice repris de justice sous la forme de commandos suicides. Une campagne serait en outre en développement. La gamme classique de D6 Galaxies continue toutefois avec la sortie en ce moment même de **L'encyclopédie des constellations**, un supplément de 172 pages contenant une foulditude d'infos et de précisions sur cet univers SF. **B.I.A.** : avec la bénédiction des XII singes, les agents des affaires indiennes reprennent du service dans **Tawiscara**, supplément qui révèle les secrets des «grands méchants invisibles» de l'univers. Dispo.

XPéditions

Chasseur de Primes : l'écran ne devrait vraiment plus tarder maintenant. Ou pas. Un autre supplément, proposant un gros scénario, est également annoncé pour le début de l'année prochaine. **Daemon** : le jeune éditeur prépare actuellement le nouveau jeu de John Cube



les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr

info fraîche !

sorti cette
semaine

reporté /
annulé

consacré à une uchronie fantastique. Sortie décalée en 2014.

Centile : est repoussé là aussi à 2014.

Dust Empire : voici le titre du troisième projet d'XPéditions. Un jdr apocalyptique ultra violent réservé aux plus avertis ! Si je vous dis 2014, ça vous avertit ou bien ?

Terres Etrangées

Sombre light 8 : la huitième version du kit de démo de **Sombre** est disponible. On la télécharge gratuitement sur terresetranges.net

Sombre zéro : est une variante de **Sombre** qui se joue sans crayon, juste avec un d6 et de petites tuiles de personnage. Elle a été publiée dans **Sombre 2**, le deuxième numéro de la revue consacrée à **Sombre**. Une planche de tuiles vierges est désormais téléchargeable sur terresetranges.net

Sombre 3 : est sorti depuis fin octobre avec son lot de 72 pages de scénarios et aides de jeu pour jouer à se faire peur comme au cinéma.

Divers

Jaune radiation : ce burst d'ambiance contemporaine fantastique est disponible en impression à la demande sur Lulu.com. Depuis, son auteur s'est lancé dans un autre projet, la traduction du jeu **Kingdoms of Legend**, sur l'Europe médiévale fantastique à la sauce **D&D**. Bientôt plus de précision dans le Fix.

La cité sans nom : ce guide d'une cité générique a été financé par souscription. Le supplément est donc maintenant disponible sur Lulu.com.

Vivere : ce jdr de space fantasy lance

une nouvelle souscription pour financer l'écran de jeu (et son livret). En cas de succès, il est aussi prévu la réimpression du livre de base, déjà épuisé.

Darkrunes : d'anciens auteurs du jdr **Jiherp** (si vous savez de quoi je parle, vous venez de vous trahir : vous êtes vieux) lancera courant 2014 une souscription Ulule pour financer la sortie de ce jdr étrangement présenté comme étant une uchronie anachronique (ouch !).

Shaan Renaissance : la nouvelle édition du planet opéra d'Igor Poulouchine est actuellement sur le chemin de la France. La livraison est attendue pour mi-décembre, les souscripteurs devraient donc l'avoir pour Noël. Les autres devront attendre la livraison en boutique, prévue pour fin décembre début janvier. Les accès débloqués pendant la souscription (écran, dés, cartes) seront disponibles en même temps. Le premier supplément, **L'Erreur est Humaine**, sera consacré aux Humains, principaux antagonistes de l'univers de **Shaan Renaissance**. Le livre est actuellement en PAO, et devrait être disponible au premier semestre 2015. Comme pour le livre de base, le PDF sera distribué aux souscripteurs et aux acheteurs avant l'envoi à l'impression afin de récupérer le plus de retours possibles.

Dragondead : après une levée de fonds réussie (300 %), les toutes nouvelles éditions Etherna vont prochainement publier le **Guide du Joueur** de ce jeu medfan. Un kit de découverte PDF est déjà disponible pour se faire une idée.

Terres Suspensées 3 : la troisième édition de ce jeu, sous-titrée « mécaniques magiques » vient d'arriver chez les Vagabonds du Rêve. Le livret fait 68 pages et contient uniquement le système de jeu. Tout le reste – description de l'univers, scénario, aides de jeu – est disponible gratuitement sur le site officiel du jeu.

Animonde 2 : Croc's revival bis avec la confirmation de la volonté de Moonster Games de sortir la v2 du célèbre jeu écolo-romantique courant 2014. Affaire à suivre !

Les 4 de Baker Street : le jeu de rôle d'initiation de Olivier Legrand dans une ambiance holmésienne inspirée de la série de BD éponyme est désormais téléchargeable gratuitement sur le site de l'éditeur de BD, Vent d'Ouest ! Au format papier, le jeu reste aussi disponible. C'est un livre de règles tout en couleur, de 54 pages, avec des illustrations extraites de la série, format album BD souple. Il fait partie d'un coffret spécial, qui contient le récent « Monde des Quatre de Baker Street » (qu'on peut tout à fait considérer comme la partie « background » du jeu) et le premier tome de la série de BD de laquelle tout cela est inspiré.

Dragon de Poche : envie d'une petite partie de jdr bien old school sur le pouce ? Hop, sors ton **Dragon de Poche**. Ce petit projet personnel du Grümph est disponible à vil prix en PDF ou en impression à la demande sur le site Lulu. N'oubliez pas son pendant cyber, **Nanochrome**, plus gros bien que nano. Ah il est fort ce LG !

L'Ultime Épreuve : le vénérable ancêtre (c'est le 1er jdr de création française publié !) devrait prochainement connaître une nouvelle jeunesse avec un projet de reboot piloté par Manu Roudier (Monsieur **Würm**) et Géraud G. (Monsieur Cellophane dans Casus). Cette nouvelle édition qui devrait paraître fin 2014 ou début 2015 et sera financée par une souscription. Faut bien vivre avec son temps !

Knight : le prochain jeu des auteurs de **Teocali** est prévu pour courant 2015 chez Orygins. On peut déjà découvrir quelques éléments sur la page facebook du jeu, notamment quelques-unes des armures qui devraient être l'un des atouts du jeu.

Inflorenza est un jeu de rôle complet pour faire de l'horreur épique dans l'univers de **Millevaux (Sombre)**, l'Europe postapocalyptique et forestière. 350 pages illustrées en noir et blanc disponibles de plusieurs façons : en impression à la demande sur la plateforme lulu.com, en livre artisanal à prix libre, imprimé à la maison, cousu main (commande par mail à l'auteur), PDF illustré à prix libre et PDF en texte pur, disponible en libre téléchargement.

Backslash : est le nom d'un jeu d'horreur contemporaine, issu des pensées de Yno et Willy Favre. Carrément. Du coup, ça méritait bien la création d'une nouvelle structure, Puzzle Box, pour éditer tout ça. Pas de date pour le moment.

City Hall : Ankama sort en ce moment même l'adaptation en jdr de sa propre série de manga à la française. C'est un livre de base de 200 pages ainsi qu'un supplément composé d'un écran et de son livret.

Perdus sous la pluie : un jeu de rôle expérimental (pas de MJ, pas de scénario) dans une ambiance horrifique particulièrement adulte (même si on y joue des enfants...). Si vous êtes intrigués, ne vous perdez pas et rendez-vous sur le site de l'auteur pour vous procurer ce jeu <http://mangelune.wordpress-hebergement.fr/perdus-sous-la-pluie/>

Venzia : le studio Deadcrows fait à nouveau parler de lui avec ce projet vénitien et davincipunk. La publication du jeu sera financée via une campagne de crowdfunding à la fin de l'année 2014. La sortie du livre de base et de l'écran est prévue pour le printemps 2015.

à la semaine
prochaine !

les informations présentes dans ce calendrier sont issues des communications directes de certains éditeurs, mais aussi de nos recherches sur les sites, newsletters, forums, pages facebook, etc. Il se peut donc qu'elles ne soient pas parfaitement à jour. Que vous soyez éditeur ou joueur, n'hésitez pas à nous faire parvenir vos propres scoops !

lefix@di6dent.fr