

Expertise psychologique

NOMENCLATURE DE JUNG

Émotivité : Oui Non
 Activité : Oui Non
 Réactivité : Primaire Secondaire

Tempérament :

Inclinaison psychotique :

Passions

Primaire :
 Secondaire :

Tabou :

Convictions

Politique :
 Religieuse :

Angoisse
 Névrose - Seuil :
 Psychose - Base :

Folies constatées

Déchéances

POTENTIELS

Physique

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Mental

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Social

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

COMPÉTENCES

Combat

○○○ ○

À mains nues
 Armes blanches
 Armes à feu

Sciences abstraites

○○○ ○

Mathématiques
 Cryptographie
 Astronomie

Intrigues

○○○ ○

Connaissance du milieu
 Journalisme
 Criminologie
 Méthodes policières

Sport

○○○ ○

Équitation
 Escalade
 Natation

Sciences du vivant

○○○ ○

Sciences naturelles
 Médecine
 Pharmacie
 Aliénisme

Société

○○○ ○

Diplomatie
 Politique
 Rhétorique
 Séduction

Cirque

○○○ ○

Acrobatie
 Jonglage
 Funambulisme
 Évasion

Sciences de l'homme

○○○ ○

Administration
 Anthropologie
 Histoire
 Théologie

Traque

○○○ ○

Chasse
 Survie
 Pistage
 Piégage

Occultisme

○○○ ○

Magnétisme
 Spiritisme
 Bonne aventure
 Langues hermétiques

Larcin

○○○ ○

Camouflage
 Crochetage
 Discrétion
 Mimétisme

Pratique

○○○ ○

Art
 Conduite
 Photographie
 Contrefaçon

STYLES D'ENQUÊTE

Condé ○○○ ○

Limier ○○○ ○

Illuminé ○○○ ○

Mentaliste ○○○ ○

Fouineur ○○○ ○



Profil

Concept :

Identité

Nom :
Prénom :
Sexe et âge :
Profession :

Dimension sociale

Origine géographique :
Origine sociale :
État matrimonial :
Famille :

Adresse :

Description :

Équipement :

Fortune

Niveau

CONTACTS

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

□□□□

INDICES ET POINTS D'ENQUÊTE

Condé / Limier / Illuminé / Mentaliste / Fouineur

|||||

|||||

|||||

|||||

|||||

|||||

|||||

|||||

ÉQUIPE

Nom de l'équipe :

□□□□□

Contact de groupe :

□□□□

Objectifs :

Réputation :

Plots engagés :



Expertise psychologique

NOMENCLATURE DE JUNG

Émotivité : Oui Non
 Activité : Oui Non
 Réactivité : Primaire Secondaire

Tempérament :

Inclinaison psychotique :

Passions

Primaire :
 Secondaire :

Tabou :

Nécessités

Première :
 Secondaire :
 Interne :

Angoisse
 Névrose - Seuil :
 Psychose - Base :
 Innocence - Seuil :

Folies constatées

Déchéances

POTENTIELS

Physique

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Mental

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Social

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

COMPÉTENCES

Combat

OOO
 À mains nues
 Armes blanches
 Armes à feu
 Bravade

Sport

OOO
 Équitation
 Escalade
 Natation
 Se faufiler dans la foule

Cirque

OOO
 Acrobatie
 Jonglage
 Funambulisme
 Évasion
 Simuler pour mentir

Traque

OOO
 Chasse
 Survie
 Pistage
 Piégage
 Récupération d'objets
 Chasse aux petits animaux

Larcin

OOO
 Camouflage
 Crochetage
 Discretion
 Mimétisme
 Monte en l'air

Sciences abstraites

OOO
 Mathématiques
 Cryptographie
 Astronomie

Sciences du vivant

OOO
 Sciences naturelles
 Médecine
 Pharmacie
 Aliénisme

Sciences de l'homme

OOO
 Administration
 Anthropologie
 Histoire
 Théologie

Occultisme

OOO
 Magnétisme
 Spiritisme
 Bonne aventure
 Langues hermétiques

Pratique

OOO
 Art
 Conduite
 Photographie
 Contrefaçon

Intrigues

OOO
 Connaissance du milieu
 Journalisme
 Criminologie
 Méthodes policières
 Connaissance du quartier

Société

OOO
 Diplomatie
 Politique
 Rhétorique
 Séduction
 Marché noir
 Simuler pour mentir
 Art du conte

STYLES D'ENQUÊTE

Condé OOO
 Limier OOO
 Illuminé OOO
 Mentaliste OOO
 Fouineur OOO



Profil

Concept :

Identité

Nom :
Prénom :
Sexe et âge :
Rôle :

Dimension sociale

Origine géographique :
Origine sociale :
Bande :

Refuge :

Description :

Équipement :

Fortune

Niveau

CONTACTS

INDICES ET POINTS D'ENQUÊTE

Condé / Limier / Illuminé / Mentaliste / Fouineur

Spécialité
/ / / / /

/ / / / /

/ / / / /

/ / / / /

/ / / / /

/ / / / /

/ / / / /

/ / / / /

ÉQUIPE

Nom de l'équipe :

Contact de groupe :

Objectifs :

Réputation :

Plots engagés :

